El generador de ideas con dados

Convierte un lanzamiento en una gran historia

PERSONAJE



LUGAR



ACCIÓN / PROBLEMA / SITUACIÓN



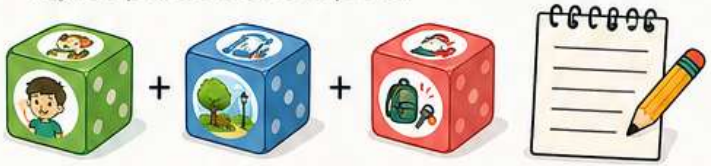
Combina los 3 elementos y crea tu historia antes de escribirla.

OBJETIVO

Superar el bloqueo inicial ante la hoja en blanco, frecuente en alumnado con dificultades de lenguaje que no logran generar contenido aunque dominen mecánicamente la escritura.

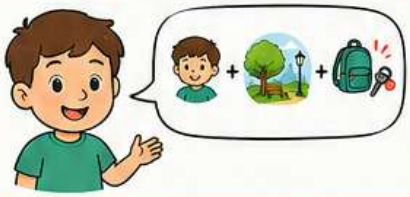
MATERIALES

3 dados grandes (personaje, lugar, problema/acción), hoja de planificación oral previa.



DESARROLLO

1. El alumno lanza los 3 dados y verbaliza en voz alta, con ayuda del especialista si lo necesita, una idea que combine los 3 elementos.



2. Se practica el relato oral completo (principio-medio-fin) antes de escribir una sola palabra, siguiendo el principio de ensayar oralmente primero.



3. Solo cuando la idea está clara y verbalizada, se transcribe por escrito con el apoyo necesario.



DURACIÓN ORIENTATIVA

20-25 minutos por sesión.



ADAPTACIÓN

Para alumnado con mayor dificultad de generación, reducir a 2 dados (personaje + acción).



Grabar el relato oral en audio como apoyo adicional antes de escribir.



BENEFICIOS

- Activa la imaginación y la expresión oral.
- Organiza las ideas antes de escribir.
- Aumenta la motivación y la confianza.

Hablar primero, escribir después: historias con sentido desde el primer dado.



DADO DE PERSONAJES

Recorta, dobla y pega para armar tu dado.

NIÑO



ABUELO



MAESTRA



AMIGA



MÉDICO



PERRITO



milmaneras mb

RECURSOS EDUCATIVOS

DADO DE LUGARES

Recorta, dobla y pega para armar tu dado.

PARQUE



ESCUELA



CASA



PLAYA



CIUDAD



BIBLIOTECA



milmaneras.mb
RECURSOS EDUCATIVOS

DADO DE ACCIONES, PROBLEMAS Y SITUACIONES

Recorta, dobla y pega para armar tu dado.

ENCUENTRA ALGO PERDIDO



TIENE UN PROBLEMA



DECIDE ALGO IMPORTANTE



AYUDA A ALGUIEN



ALGO SORPRENDENTE SUCEDE



SE ENFRENTA A UN DESAFÍO



milmaneras.mb
RECURSOS EDUCATIVOS