EL RESCATADOR DE PALABRAS ATASCADAS

¡La tengo en la punta de la lengua!



¿QUÉ LO HACE DISTINTO?

Entrena al alumno a rescatar solo sus palabras atascadas con una escalera de claves, en vez de que el adulto se la sople.

OBJETIVO

Desarrollar estrategias autónomas de recuperación léxica ante bloqueos.

MATERIALES

Escalera de rescate de 4 peldaños con hueco para su tarjeta-clave (40 × 30 mm), pozo para la tarjeta de imagen (90 × 54 mm), muñeco rescatador, cuerda decorativa.

DESARROLLO

1



Se presenta una palabra atascada: imagen o definición.

2



Si no sale, el alumno sube la escalera diciendo él las claves.

3



Lo esencial: las **claves las dice** el **alumno, no** el adulto.

4



Le anota en qué peldaño rescata y se celebra si es más temprano.

DURACIÓN

15-20 minutos por sesión.

ADAPTACIÓN

Al inicio el especialista modela la subida; el control pasa al alumno.

IDEAL PARA

- PT y AL
- Infantil y Primaria
- Acceso léxico
- Intervención lúdica

milmaneras.mb
RECURSOS EDUCATIVOS

LA ESCALERA DE RESCATE

¡PALABRA RESCATADA!

4



¿CUÁNTAS SÍLABAS TIENE?

3



¿POR QUÉ SONIDO EMPIEZA?

2



¿PARA QUÉ SIRVE? ¿DÓNDE ESTÁ?

1



¿DE QUÉ CATEGORÍA ES?

POZO

Esta línea mide 5 cm: imprime al 100 %

milmaneras.mb
RECURSOS EDUCATIVOS

MI RESCATADOR Y TARJETAS-CLAVE

MI RESCATADOR



TARJETAS-CLAVE

1. ¿CATEGORÍA?
2. ¿FUNCIÓN / LUGAR?
3. ¿SONIDO INICIAL?
4. ¿SÍLABAS?

milmaneras

IMÁGENES ATASCADAS 1-8

1



2



3



4



5



6



7



8



milmaneras

IMÁGENES ATASCADAS 9-16

9



10



11



12



13



14



15

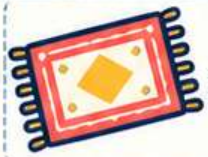


16



milmaneras

GUÍA DE PISTAS · 1-8

Nº	PALABRA	1 CATEGORÍA	2 FUNCIÓN/LUGAR	3 EMPIEZA POR	4 SÍLABAS
1	 pulpo	animal marino	vive en el mar y tiene ocho brazos	PUL	2
2	 jirafa	animal	vive en la sabana y tiene el cuello muy largo	JI	3
3	 tenedor	cubierto	sirve para pinchar la comida	TE	3
4	 escoba	objeto de limpieza	sirve para barrer el suelo	ES	3
5	 termómetro	instrumento	sirve para medir la fiebre	TER	4
6	 calcetín	ropa	se pone en el pie, dentro del zapato	CAL	3
7	 embudo	utensilio	sirve para pasar un líquido a una botella	EM	3
8	 alfombra	objeto del hogar	va en el suelo	AL	3



Primero deja que el alumno suba solo.
Si no sale, modela UNA clave en voz alta y devuelve el turno.

milmaneras

GUÍA DE PISTAS · 9-16

Nº	PALABRA	1 CATEGORÍA	2 FUNCIÓN/LUGAR	3 EMPIEZA POR	4 SÍLABAS
9	 canguro	animal	vive en Australia y lleva a su cría en la bolsa	CAN	3
10	 cometa	juguete	vuela con el viento sujeta a un hilo	CO	3
11	 linterna	objeto	sirve para alumbrar en la oscuridad	LIN	3
12	 regadera	utensilio de jardín	sirve para regar las plantas	RE	4
13	 tobogán	juego del parque	te deslizas desde arriba	TO	3
14	 destornillador	herramienta	sirve para apretar tornillos	DES	5
15	 colador	utensilio de cocina	sirve para separar el agua de la pasta	CO	3
16	 pegamento	material	sirve para pegar papeles	PE	4

Celebra cuando rescata en un peldaño más temprano que la sesión anterior.

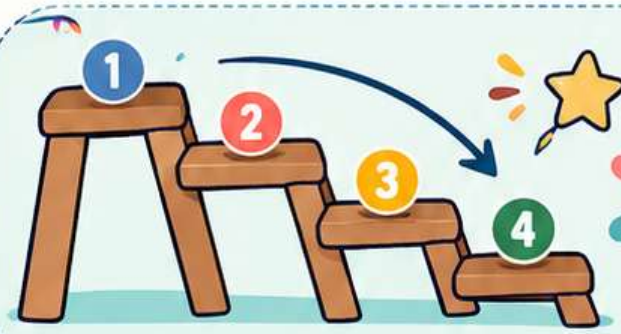
milmaneras



¿EN QUÉ PELDAÑO LA RESCATÉ?

NOMBRE: _____ **FECHA:** _____

	PALABRA	1 PELDAÑO 1	2 PELDAÑO 2	3 PELDAÑO 3	4 PELDAÑO 4	NO LA RESCATÉ
1		☐	☐	☐	☐	☐
2		☐	☐	☐	☐	☐
3		☐	☐	☐	☐	☐
4		☐	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
6		☐	☐	☐	☐	☐
7		☐	☐	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐	☐
9		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	☐
11		☐	☐	☐	☐	☐
12		☐	☐	☐	☐	☐



Peldaños cada vez más bajos = ¡la red se fortalece!

milmaneras mb
RECURSOS EDUCATIVOS